

REGOLAMENTO TORNEO MINIPORTE 2018

- 1) Si gioca con due squadre formate da 5 calciatori, senza portiere, con miniporte e campo ridotto, le cui dimensioni sono 20 x 30 metri (misure che possono essere modificate dall'organizzazione in caso di necessità), palloni n.4;
- 2) le rose (tranne casi specifici debitamente autorizzati) dovranno essere composte solo da arbitri FIGC o di una confederazione riconosciuta da FIFA/UEFA (di qualunque qualifica) o neo colleghi che hanno superato positivamente la sessione d'esame, inoltre (escluse le gare di classificazione cf1/cf2/cf3 e la finale del 3/4 posto) nel quintetto che gioca potrà essere schierato al massimo 1 collega di altra sezione, la violazione di questo punto comporta automaticamente la sconfitta a tavolino per 3 a 0;
- 3) e' obbligatorio essere in regola almeno con il certificato medico di buona salute;
- 4) di fronte ad ogni porta è segnata un'area rettangolare denominata "area di porta";
- 5) il "calcio di rigore" e il "tiro di rigore" vengono battuti dal punto di centrocampo, con tutti i calciatori dietro la linea del pallone;
- 6) si gioca con le regole del calcio a 11, con le seguenti varianti ed eccezioni:
 - a. nella prima fase il tempo è unico da dieci minuti, nella seconda fase due tempi da dieci minuti;
 - b. non c'è il fuorigioco, le rimesse laterali si battono con i piedi dalla linea laterale o dal campo per destinazione, ma comunque nei pressi del punto di uscita, il calcio di rinvio viene battuto da dentro l'area di porta, il pallone sarà in gioco come nel caso del calcio di rinvio nel c11;
 - c. il gol è valido se segnato direttamente da calcio di rinvio o calcio d'inizio, diversamente da rimessa laterale si riprende con un calcio di rinvio;
 - d. se durante il gioco il pallone si ferma in una delle aree di porta, si riprende con un calcio di rinvio;
 - e. se un calciatore della squadra difendente durante il gioco (escluso il calcio di rinvio) tocca il pallone nell'area di porta viene concesso un calcio di rigore, se un calciatore della squadra attaccante, sempre in gioco, lo tocca nell'area di porta viene concesso un calcio di rinvio per la difesa dall'area di porta;
 - f. se un calciatore commette un fallo impedendo in modo inequivocabile un gol (tocco di mano con pallone diretto sicuramente in rete o fallo mentre l'avversario sta calciando a colpo sicuro oppure tocca il pallone in area mentre sta in modo evidente entrando in rete), l'arbitro non commina provvedimenti disciplinari e concede la segnatura per la squadra avversaria;
 - g. in occasione di un calcio di rigore, se non viene segnata una rete direttamente con il tiro, il gioco viene ripreso con un calcio di rinvio per gli avversari;
 - h. qualunque espulsione comporterà la concessione di un calcio di rigore per la squadra avversaria e il reintegro del calciatore espulso con un altro calciatore diverso da lui;
 - i. un calciatore espulso viene escluso dalla gara corrente e subisce un turno di squalifica (o più o eventualmente l'esclusione dal torneo a seconda della gravità dell'infrazione);
 - j. chi viene ammonito in due gare distinte salta automaticamente la successiva, chi termina una gara con un'ammonizione per proteste viene automaticamente squalificato per un turno;
 - k. i cambi sono volanti, ma non devono interferire con il gioco;
 - l. la distanza della barriera è di 3mt., nel caso che la punizione sia a meno di 3mt. dall'area, il punto di battuta verrà allontanato a 3mt. dall'area in direzione di un'ipotetica linea passante per il centro della miniporta e il punto di battuta;
 - m. i rigori per stabilire la vincente di una partita iniziano con una prima serie di tre per parte e poi si va ad oltranza, possono tirare tutti i calciatori in rosa pareggiando il numero tra le due squadre;
 - n. il numero minimo è di tre giocatori in campo e il tempo di attesa è sempre pari ad un tempo di gara;
- 7) per ogni rosa deve essere specificato il nominativo del Capitano, che sarà responsabile del comportamento dei proprio compagni di squadra;
- 8) tutte le partite del girone assegnano 3 punti per vittoria e 1 in caso di pareggio;
- 9) le discriminanti per stabilire la classifica finale sono:
 - a. punti;
 - b. punti nella classifica avulsa (ovvero scontro diretto);
 - c. differenza reti nella classifica avulsa;
 - d. gol fatti nella classifica avulsa;
 - e. differenza reti nella classifica generale;
 - f. gol fatti nella classifica generale;
 - g. minor numero di provvedimenti disciplinari;
 - h. sorteggio.
- 10) dopo la prima fase la prima in classifica passa direttamente in Semifinale, le altre 6 disputeranno tre Quarti di Finale, dove in caso di parità passano le squadre classificate meglio, quindi Semifinali (rigori in caso di parità) e Finale, che in caso di parità prevederà due supplementari di 5' ed eventualmente i rigori, le gare di classificazione per le finaline prevedono i rigori in caso di parità;
- 11) In caso di controversie deciderà insindacabilmente il Comitato organizzazione (Sant, Vaccher e Gerometta).